



- LEGENDA**
- Limites político-administrativos
  - Limite de Bom Sucesso do Sul
  - Perímetro Urbano
  - Localidades
  - Rodovia Estadual
  - Rodovia Municipal
  - Sistema viário geral

- Geologia**
- JKsg - Grupo São Bento
  - Formação Serra Geral
  - Derrames de basalto
  - Falha ou fratura

**FONTE DE DADOS**

- Limites político-administrativos: IBGE, 2020;
- Geologia: Instituto de Terras, Cartografia e Geociências - ITCG.

**INFORMAÇÕES CARTOGRÁFICAS**

Escala gráfica  
1 0 1 km

Sistema de Coordenadas Planas  
Projeção Universal Transversa de Mercator (UTM) Zona 22S  
Sistema Geodésico (Datum) SIRGAS 2000

**RESPONSÁVEL TÉCNICO**

Vinícius de Tomasi Ribeiro  
Arquiteto e Urbanista  
CAU A41292-9

|                                    |  |   |  |
|------------------------------------|--|---|--|
| <b>TÍTULO</b>                      |  | <b>MAPA DE GEOLOGIA MUNICIPAL</b>                                     |  |
| <b>PROJETO</b>                     |  | PLANO DIRETOR MUNICIPAL DE BOM SUCESSO DO SUL                         |  |
| <b>EXECUTOR</b>                    |  | Prefeitura Municipal de Bom Sucesso do Sul                            |  |
| <b>EQUIPE TÉCNICA COMPLEMENTAR</b> |  | Vinícius Triches<br>Eng.º Ambiental e de Segurança<br>CREA/RS 184.210 |  |
|                                    |  | Elton L. Beldo<br>Biólogo, MSc<br>CRBio 63582-03                      |  |
|                                    |  | Anderson D. Machado<br>Geógrafo<br>CREA/RS 233.233                    |  |
|                                    |  | Andreas E. Grings<br>Geólogo<br>CREA/RS 216.231                       |  |
|                                    |  | Amanda Dalmás<br>Eng.º Civil e Ambiental<br>CREA/RS 233.907           |  |
| <b>DATA</b>                        |  | 24/03/2022  |  |
| <b>ESCALA</b>                      |  | 1:60.000  |  |
| <b>DESENHO</b>                     |  | Geógrafo<br>Anderson D. Machado                                       |  |
| <b>ANEXO</b>                       |  | <b>05</b>   |  |